**PySquid**

Авторы: Атаев Абулмуслим Гамзатович, Мусаев Уллубий

**Описание**

Проект представляет собой игру "PySquid", суть которой заключается в

вырезании формочек из печенек по мотивам сериала “Squid Game”

**Реализация**

Проект реализован с помощью pygame и знаниями полученными

в Yandex Lyceum

В проекте также реализовано: Sprite, Collide, различные анимации, разные

уровни, подсчет результатов и сохранение в базе данных, стартовое и

финальное окно, requirements.txt (короче все критерии выполнены)

Приложение создано с помощью Python-библиотек: PyGame, Pillow,

Path, Sys и Sqlite, PyInstaller

**В игре реализованы следующие пункты:**

1. Стартовое окно, из него можно выключить или включить музыку и открыть список уровней

2. Окно со всеми уровнями, можно выбрать уровень и запустить его

3. Режим игры, т.е. запущенный уровень где можно вырезать печеньку, тут также есть таймер и счетчик прогресса

4. Финальное окно при прохождении уровня(WIN | LOSE), отсюда можно выйти в меню уровней и начать следующий уровень

5. Музыка при запуске, фоновая музыка, и звуки вырезания

6. Анимация движения иголки при вырезании

7. Подсчет результатов

8. Сохранение результатов в базу данных







